

COMPUTER COMPETITIVE CHAPTER 06

- HINDI PART-2- DESIGNING TOOLS & PROGRAMMING LANGUAGES

Total points 50/50 

STUDENT NAME *

viva

 1. फ्लोचार्ट किसका उपयोग करता है? *

1/1

- A) पिक्टोग्राम
- B) प्रतीक (Symbols)
- C) कोड
- D) पाठ (Text)



✓ 2. एल्गोरिथ्म क्या है? *

1/1

- A) कोडिंग लैंग्वेज
- B) हार्डवेयर डिवाइस
- C) समस्या सुलझाने की चरणबद्ध विधि
- D) सॉफ्टवेयर



✓ 3. फ्लोचार्ट का उद्देश्य क्या होता है? *

1/1

- A) डेटा स्टोर करना
- B) प्रोग्रामिंग करना
- C) प्रोसेस को चित्र रूप में दिखाना
- D) इनपुट लेना



✓ 4. "IF-THEN" निर्णय को फ्लोचार्ट में किस चिन्ह से दर्शाते हैं? *

1/1

- A) आयत
- B) समांतर चतुर्भुज
- C) हीरा
- D) वृत्त



✓ 5. कौन-सी भाषा उच्च स्तरीय भाषा है? *

1/1

- A) असेंबली
- B) मशीन भाषा
- C) C++ ✓
- D) बाइनरी कोड

✓ 6. C भाषा के जनक कौन हैं? *

1/1

- A) चार्ल्स बैबेज
- B) जेम्स गोसलिंग
- C) डेनिस रिची ✓
- D) एलन ट्यूरिंग

✓ 7. पाइथन एक ___ प्रोग्रामिंग भाषा है। *

1/1

- A) निम्न स्तरीय
- B) उच्च स्तरीय ✓
- C) मशीन
- D) असेंबली



✓ 8. IDE का पूर्ण रूप क्या है? *

1/1

- A) Internal Design Environment
- B) Integrated Development Environment ✓
- C) Input Data Execution
- D) Integrated Data Execution

✓ 9. जावा एक: *

1/1

- A) कम्पाइल्ड भाषा है
- B) इंटरप्रेटेड भाषा है
- C) दोनों ✓
- D) कोई नहीं

✓ 10. निम्न में से कौन स्क्रिप्टिंग भाषा है? *

1/1

- A) Python ✓
- B) C
- C) Java
- D) Assembly



✓ 11. कोड ब्लॉक्स किसके लिए प्रयोग होता है? *

1/1

- A) वेब ब्राउज़िंग
- B) ग्राफिक्स
- C) C/C++ प्रोग्रामिंग
- D) एनीमेशन



✓ 12. बेसिक (BASIC) भाषा का फुल फॉर्म है: *

1/1

- A) Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code
- B) Binary Arithmetic System Integrated Code
- C) Basic Assembly Structure in Code
- D) None of the above



✓ 13. किस फ्लोचार्ट सिंबल का उपयोग प्रक्रिया (Process) दिखाने में होता है? *

1/1

- A) आयत
- B) हीरा
- C) अंडाकार
- D) तीर



✓ 14. स्रोत कोड किसका उदाहरण है? *

1/1

- A) कंपाइलर
- B) प्रोग्राम ✓
- C) आउटपुट
- D) बाइनरी

✓ 15. HTML का उपयोग किया जाता है: *

1/1

- A) वेब पेज डिजाइन करने में ✓
- B) सिस्टम सॉफ्टवेयर बनाने में
- C) गेम बनाने में
- D) कंपाइलर बनाने में

✓ 16. Python को किसने विकसित किया था? *

1/1

- A) डेनिस रिची
- B) गीडो वान रोसम ✓
- C) बिल गेट्स
- D) लिनस टॉरवाल्ड्स



✓ 17. फ्लोचार्ट का प्रारंभ और अंत दर्शने के लिए किस प्रतीक का प्रयोग होता है? *

1/1

- A) आयत
- B) समांतर चतुर्भुज
- C) अंडाकार
- D) त्रिकोण



✓ 18. C++ में 'cout' का प्रयोग होता है: *

1/1

- A) इनपुट के लिए
- B) आउटपुट के लिए
- C) गणना के लिए
- D) लूप के लिए



✓ 19. "while" क्या है? *

1/1

- A) फंक्शन
- B) कीवर्ड
- C) लूप
- D) वेरिएबल



✓ 20. निम्न में से कौन-सी केस सेंसिटिव भाषा है? *

1/1

- A) BASIC
- B) C
- C) Pascal
- D) COBOL



✓ 21. जावा कोड को चलाने के लिए आवश्यक प्लेटफॉर्म है: *

1/1

- A) JDK
- B) JVM
- C) JRE
- D) दोनों B और C



✓ 22. प्रोग्रामिंग भाषा जो वेब ब्राउज़र में सीधे चलती है: *

1/1

- A) C
- B) JavaScript
- C) Python
- D) Assembly



✓ 23. डेटा का टाइप परिभाषित करने के लिए उपयोग होता है: *

1/1

- A) Variable
- B) Data type
- C) Function
- D) Operator



✓ 24. प्रोग्राम को मशीन भाषा में अनुवाद करने वाला सॉफ्टवेयर: *

1/1

- A) Word Processor
- B) Compiler
- C) Operating System
- D) Printer



✓ 25. सी भाषा में कमेंट लिखने के लिए उपयोग होता है: *

1/1

- A) // या /* */
- B) #
- C) @
- D) \\



✓ 26. प्रोग्रामिंग में 'variable' का उपयोग होता है: *

1/1

- A) केवल आउटपुट के लिए
- B) डेटा संग्रह के लिए ✓
- C) कंपाइलर बनाने के लिए
- D) स्क्रीन डिजाइन के लिए

✓ 27. संपूर्ण प्रोग्राम के स्ट्रक्चर को क्या कहते हैं? *

1/1

- A) प्लान
- B) प्रोटोकॉल
- C) फ्लोचार्ट
- D) एल्गोरिदम ✓

✓ 28. C++ में लूपिंग स्टेटमेंट कौन-सा है? *

1/1

- A) for ✓
- B) if
- C) cout
- D) switch



✓ 29. · Python में indentation का उपयोग होता है: *

1/1

- A) लाइन ब्रेक के लिए
- B) स्टैक्स को पहचानने के लिए ✓
- C) स्टाइलिंग के लिए
- D) कोई कार्य नहीं

✓ 30. · OOP का पूर्ण रूप क्या है? *

1/1

- A) Object Oriented Programming ✓
- B) Original Object Programming
- C) Open Object Process
- D) Operating Oriented Programming

✓ 31. · निम्नलिखित में कौन-सी OOP की विशेषता नहीं है? *

1/1

- A) Encapsulation
- B) Inheritance
- C) Looping ✓
- D) Polymorphism



✓ 32. . किस भाषा को 'माँ' भाषा कहा जाता है? *

1/1

A) BASIC

B) COBOL

C) C

D) Pascal



✓ 33. . फ्लोचार्ट में डेटा इनपुट को दर्शने वाला चिन्ह है: *

1/1

A) समांतर चतुर्भुज

A) समांतर चतुर्भुज



B) आयत

C) अंडाकार

D) त्रिकोण

✓ 34. HTML एक: *

1/1

A) प्रोग्रामिंग भाषा है

B) स्क्रिप्टिंग भाषा है

C) मार्कअप भाषा है



D) कम्पाइलर है



✓ 35. जावा किस प्लेटफॉर्म पर आधारित है? *

1/1

- A) कंपाइलर
- B) वेब आधारित
- C) प्लैटफॉर्म इंडिपेंडेंट
- D) हार्डवेयर आधारित



✓ 36. Python में उपयोग होने वाला डेटा टाइप नहीं है: *

1/1

- A) int
- B) float
- C) double
- D) str



✓ 37. किस भाषा का उपयोग वेब डिवेलपमेंट के लिए नहीं किया जाता? *

1/1

- A) JavaScript
- B) HTML
- C) CSS
- D) COBOL



✓ 38. . प्रोग्रामिंग में सिंटैक्स का अर्थ है: *

1/1

- A) अर्थ
- B) व्याकरण
- C) डिजाइन
- D) आउटपुट



✓ 39. . यूजर इंटरफेस डिजाइनिंग के लिए उपयोग होता है: *

1/1

- A) Notepad
- B) GUI Tools
- C) Terminal
- D) BIOS



✓ 40. . OOP की विशेषता जिसमें एक ही नाम के कई कार्य हो सकते हैं: *

1/1

- A) Inheritance
- B) Encapsulation
- C) Polymorphism
- D) Class



✓ 41. C भाषा में कौन-सा ऑपरेटर असाइनमेंट के लिए होता है? *

1/1

- A) ==
- B) :=
- C) =
- D) =>



✓ 42. C++ एक: *

1/1

- A) Procedural Language
- B) Object Oriented Language
- C) Machine Language
- D) Natural Language



✓ 43. कंप्यूटर भाषा को उच्च-स्तरीय भाषा क्यों कहते हैं? *

1/1

- A) मशीन पर चलती है
- B) मानव पढ़ सकता है
- C) बहुत धीमी होती है
- D) केवल मशीन समझती है



✓ 44. वह भाषा जिसमें कोड रन होने से पहले कंपाइल होता है: *

1/1

- A) स्क्रिप्टिंग
- B) इंटरप्रेटेड ✓
- C) कम्पाइल्ड
- D) HTML

✓ 45. Python किस तरह की भाषा है? *

1/1

- A) कॉम्प्लेक्स
- B) कंपाइलर बेस्ड
- C) स्क्रिप्टिंग और सरल ✓
- D) हार्डवेयर-डिपेंडेंट

✓ 46. वह सॉफ्टवेयर जो एरर दिखाता है: *

1/1

- A) रनटाइम
- B) कंपाइलर
- C) हार्ड डिस्क ✓
- D) पेन ड्राइव



✓ 47. प्रोग्रामिंग में डिबगिंग का अर्थ है: *

1/1

- A) डेटा बनाना
- B) बग हटाना ✓
- C) आउटपुट निकालना
- D) कोड सेव करना

✓ 48. IDE में शामिल होता है: *

1/1

- A) टेक्स्ट एडिटर
- B) डिबगर ✓
- C) कंपाइलर
- D) उपरोक्त सभी

✓ 49. डिज़ाइनिंग टूल्स का उपयोग किया जाता है: *

1/1

- A) सिर्फ गेमिंग में
- B) सिस्टम हार्डवेयर बनाने में
- C) सॉफ्टवेयर विकास और UI बनाने में ✓
- D) केवल नेटवर्किंग में



✓ 50. Python में indentation का उपयोग होता है: *

1/1

- A) लाइन ब्रेक के लिए
- B) स्टेक्स को पहचानने के लिए
- C) स्टाइलिंग के लिए
- D) कोई कार्य नहीं



This content is neither created nor endorsed by Google. - [Contact form owner](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



